

Kennung (Charakter)		Farbe (Colour)	Wiederkehr (Period)	Höhe (Elevation)	Tragweite (Range)
Typus	Anzahl Lichtzeichen				
F = Fixed (Festfeuer) (F)	gleich bleibendes Licht	W = White R = Red G = Green Y = Yellow /Orange B = Black	s = Sekunden	m = Meter (bezogen auf Mittleres Hochwasser (MHW) oder mittlerer Wasserstand)	xM = x Seemeilen (sm=1,852 km) bzw. x/y M = mit unterschiedlicher Tragweite für verschiedene Farben: W = x sm G = y sm R = y-x sm
Oc = Occulting (Unterbrochen)	Lichtphase größer als Dunkelphase				
Iso = Isophase (Gleichtakt) (Glt.)	Lichtphase gleich Dunkelphase				
FI = Flashing (Blitz) (Blz.) <u>Dauer:</u> ca. 1 Sek. alle 2 Sek.	(X) = Gruppe von X Lichtzeichen (X+Y) = Gruppe von zunächst X und dann Y Lichtzeichen				
LFI = Long FI (Blink) (Blk.) <u>Dauer:</u> mind. 2 s alle mind. 2+1 s.					
Q = Quick (Funkel) (Fkl.) <u>Dauer:</u> < 1 Sek. alle 1,2-1 Sek.					
IQ = Interrupted Q (Funkel unterbr.)					
VQ = Very quick (Schnelles Fkl.) <u>Dauer:</u> < 1 Sek., alle 0,6 - 0,5 Sek.					
IVQ = Interrupted VQ (SFKl. unterbr.)		<u>Nebelschallsignale:</u> (Kennzeichnung an Tonnen) Horn (= Membransender) Bell (= Glocke) Whis (= Heuler/Whistle) Gong (= Gong) z.B.: Accumer Ee – Einfahrtstonne Accumer Ee Iso.8s Bell = alle 8 Sek. abwechselnd eine 4 Sek. dauernde Lichtphase und eine 4 Sek. dauernde Dunkelphase (zzgl. Glockenschlag, der durch Wellenbewegung erzeugt wird)			

Beispiele:

a) Tonne in der Süderau: SA22 = FI(2)R.9s (Farbe: R)					
Flashing (1 Sek.)	Gruppe mit 2 Blitzen	Rot	alle 9 Sek.	-	-
b) Tonne in der Süderau: SA10/Langeness 1 = FI(2+1)R.15s (Tonnen-Farbe: RGR = Hauptfahrwasser zweigt nach Steuerbord ab)					
Flashing (1 s)	Gruppe mit 2 + 1 Blitz	Rot	alle 15 Sek.	-	-
c) Leuchtturm von Hörnum (Sylt/Süd): FI(2)9s48m20M					
Flashing (1 s)	2 Blitze	-	alle 9 Sek.	48 m	20 sm
d) Leuchtturm „Nordmarsch“ (Langeness/West): LFI(3)WR.20s13m14/11M					
Long Flash (2 s)	3 Blinks	Weiß/Rot	alle 20 Sek.	13 m	W = 14 sm R = 11 sm
e) VQ(6)+LFI.WRG.15s21m1511M					
Very Quick plus Long Flash	6 quick Funkel + 1 Blink	Weiß/Rot/ /Grün	alle 15 Sek.	21 m	W = 15 sm R = 11-15 sm G = 11 sm